

Управление образования администрации
Рыбинского муниципального района

Муниципальное учреждение
дополнительного образования
центр творчества и развития «Город мастеров»



УТВЕРЖДАЮ:
Директор МУ ДО ЦТР «Город мастеров»
Т.В. Барбарич
от «31» августа 2020 г.

Принята
педагогическим советом
Протокол № 2
от «31» августа 2020 г.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
технической направленности
«Ардуино. Робототехника и программирование.»

Возраст детей: 11-17 лет
Срок реализации: 1 год

Токач Иосиф Шандорович,
педагог дополнительного образования

Рыбинский муниципальный район
2020г.

Содержание

1. Пояснительная записка.....	3
2. Цель и задачи.....	5
3. Содержание программы.....	6
3.1 Учебный план.....	6
3.2 Содержание учебного плана.....	7
4. Планируемые результаты.....	10
5. Календарный учебный график.....	11
6. Условия реализации программы.....	14
7. Оценочные материалы. Формы аттестации.....	15
8. Методические материалы.....	16
Список информационных источников	

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа базового уровня «Ардуино. Робототехника и программирование.» (далее - Программа) имеет техническую направленность.

Данная программа разработана на основании:

- **ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»** от 29.12.2012 № 273-ФЗ.
- **Концепция развития дополнительного образования детей** (утверждена распоряжением Правительства РФ от 04.09.2014 № 1726-р).
- **Сан -Пин к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей** (утверждено постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 04.07.2014 № 41)
- **Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ** (включая разноуровневые программы) (Приложение к письму Департамента государственной политики в сфере воспитания детей и молодежи Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09-3242).

Актуальность, педагогическая целесообразность. Робототехника является популярным и эффективным методом для изучения важных областей науки, технологии, конструирования и математики. Доступность микроконтроллеров, удобные среды для программирования, выбор образовательных конструкторов дают возможность реализоваться даже не самым технически заинтересованным детям. Возникнув на основе кибернетики и механики, робототехника, в свою очередь, породила новые направления развития и самих этих наук. В кибернетике это связано, прежде всего, с интеллектуальным направлением и бионикой как источником новых, заимствованных у живой природы идей, а в механике - с многостепенными механизмами типа манипуляторов.

Робототехника - это проектирование и конструирование всевозможных интеллектуальных механизмов, имеющих модульную структуру.

Обучение по дополнительной общеразвивающей программе «Ардуино. Робототехника и программирование.» - это один из интереснейших способов изучения компьютерных технологий и программирования. Во время занятий обучающиеся научатся проектировать, создавать и программировать роботов. Командная работа над практическими заданиями способствует глубокому изучению составляющих современных роботов, а визуальная программная среда позволит легко и эффективно изучить алгоритмизацию и программирование. Данная программа подразумевает реализацию большого

количества мини-проектов. На этих примерах становятся понятны теоретические знания, приобретённые на уроках физики и информатики.

При обучении по программе «Ардуино. Робототехника и программирование.» закладываются основы исследовательской работы и проектного мышления при реализации собственных идей. Обучение по данной программе предусматривает участие в соревнованиях, что в свою очередь помогает узнать и развить характер обучающегося. Обучение робототехнике способствует ранней профориентации, успешной реализации будущих инженеров особенно в метапредметной области, на стыке дисциплин.

Новизна программы. На занятиях по программе «Ардуино. Робототехника и программирование.» осуществляется работа с образовательными конструкторами на платформе Arduino. Для создания программы, по которой будет действовать модель, используется специальный язык программирования LabVIEW.

В обучении по данной программе используются игровые технологии. В играх у обучающихся вырабатываются стратегии жизненного поведения. В строительстве «игрушечных» моделей закрепляются навыки технологических приёмов. При отработке неудач прочно усваиваются законы физики, а при поиске решения открытой задачи используются знания из других наук.

Адресат программы. Программа «Ардуино. Робототехника и программирование» предназначена для обучающихся в возрасте от 11 до 17 лет. Количество обучающихся в группе 13-16 человек. Группа может быть одновозрастной или разновозрастной.

Срок реализации программы. Данная программа рассчитана на 1 год обучения. Всего продолжительность обучения составляет 70 учебных часа.

Форма и режим занятий. Форма занятий – групповая.

В данной образовательной программе занятия проводятся 1 раз в неделю по 2 часа (время занятия включает 45 мин. учебного времени и обязательный 10 минутный перерыв).

2.Цель и задачи

Цель программы: изучить основы модульной робототехники на основе платформы Arduino.

Задачи программы:

Обучающие:

- дать первоначальные знания по устройству робототехнических устройств;
- научить основным приемам сборки и программирования робототехнических средств;
- сформировать общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования;
- ознакомить с правилами безопасной работы с инструментами, необходимыми при конструировании робототехнических средств.

Развивающие:

- развить творческую инициативу и самостоятельность;
- развить психофизиологические качества: память, внимание, способность логически мыслить, анализировать, концентрировать внимание на главном;
- расширить кругозор за счёт участия в соревнованиях и выполнения задач из разных сфер жизни.

Воспитательные:

- сформировать творческое отношение к выполняемой работе;
- сформировать умение работать в коллективе;
- научить доводить дело до конца.

3.Содержание программы

3.1 Учебный план

№ п\п	Наименование разделов	Количество часов		
		всего	теория	практика
1	Раздел 1. Введение	6	2	4
2	Раздел 2. Изучение механизмов	10	4	6
3	Раздел 3. Программирование Изучение датчиков и моторов	36	14	22
4	Раздел 4. Проектирование	18	4	14
	Итого	70	20	50

3.2 Содержание учебного плана

1. Вводное занятие.

Теоретическое занятие.

Знакомство с образовательной программой на учебный год. Планы работы на учебный год. Техника безопасности.

Практическое занятие.

Организационные вопросы. Просмотр фото-видеоматериалов.

2. Микроконтроллеры.

Теоретические занятия.

Знакомство с контроллером и макетной платой.

Практические занятия.

Последовательное подключение светодиода и резистора по схеме. Наглядная демонстрация свойств проводников, диэлектриков полупроводников.

3. Основы программирования.

Теоретические занятия.

Знакомство со средой LabVIEW. Команды, палитры инструментов.

Практические занятия.

Программирование «Маячок», «Светофор».

4. Широтно-импульсная модуляция.

Теоретические занятия.

Знакомство с принципом широтно-импульсной модуляция (ШИМ). Возможности использования ШИМ для смешения цветов в трёхцветном светодиоде.

Практические занятия.

Программирование микроконтроллера. Маячок с нарастающей яркостью.

Смешение цветов. Переменные в программе.

5. Аналого-цифровой преобразователь.

Теоретические занятия.

Общее представление о разнице между аналоговым и цифровым сигналом. Зачем нужен и как работает аналого-цифровой преобразователь.

Практические занятия.

Подключение потенциометра. Маячок с управляемой яркостью.

6. Делитель напряжения. Переменные сопротивления.

Теоретические занятия.

Принцип работы делителя напряжения. Измерение уровня сигнала с помощью переменных сопротивлений.

Практические занятия.

Преобразование аналогового сигнала в Широтно-импульсную модуляцию. Терменвокс.

7. Ветвление в программе.

Теоретические занятия.

Использование фоторезистора и делителя напряжения для построения датчика освещённости. Условный цикл.

Практические занятия.

Мониторинг показаний датчика освещенности. Настройка уровня сигнала датчика освещенности. Программа «Ночник».

8. Кнопка - датчик нажатия.

Теоретические занятия.

Логические переменные. Использование логических переменных для фиксирования в программе состояния кнопки.

Практические занятия.

Подключение кнопки. Наблюдение за эффектом дребезга. Способы преодоления эффекта дребезга. Исправление дребезга. Программа «Пианино».

9. Циклы и массивы.

Теоретические занятия.

Использование циклов и массивов для упрощения программы на примере управления группой светодиодов.

Практические занятия.

Подключение семи сегментного индикатора. Программирование семи сегментного индикатора.

10. Библиотеки. Класс, объект.

Теоретические занятия.

Использование библиотек для удобства подключения внешних устройств. Как правильно подключать сервопривод.

Практические занятия.

Подключение сервопривода. Программирование работы сервопривода.

11. Библиотека IRemote.

Теоретические занятия.

Расшифровка кодов с пульта и использование их для управления светодиодом.

Практические занятия.

Подключение ИК-приёмника по схеме. Сборка и программирование светильника с дистанционным управлением.

12. Моторы.

Теоретические занятия.

Знакомство с принципом устройства транзистора. Транзистор как ключ. Драйверы моторов. Коллекторные и шаговые моторы.

Практические занятия.

Управление большими токами с помощью малых. Пульсар. Подключение моторов с помощью драйверов. Программирование моторов.

13. Сборка мобильного

робота Теоретические занятия.

Чтение схем для сборки. Разбор схем для сборки.

Практические занятия.

Отвёрточная сборка с использованием готовой платформы, контроллера и драйвера моторов.

14. Движение робота в заданном направлении.

Практические занятия.

Написание программ для движения робота вперёд, назад, повороты, движение по квадрату и кругу (эллипсу).

15. Датчики и обработка сигналов.

Теоретические занятия.

Обзор инфракрасных датчиков. Принципы обработки сигналов.

Практические занятия.

Подключение инфракрасных датчиков линии. Калибровка датчиков.

Написание программы езды робота по линии с использованием условного алгоритма и логических переменных.

16. Ввод данных с последовательного порта.

Теоретические занятия.

Расширение знаний о последовательном порте.

Практические занятия.

Использование последовательного порта для вывода и ввода данных. Семи сегментный индикатор.

17. Использование функций в LabVIEW.

Теоретические занятия.

Использование функций в программировании. Описание отдельных модулей программы в функциях. Функции времени millis, micros. Выставление временных интервалов.

Практические занятия.

Использование ЖК дисплея. Написание и тестирование программы «Секундомер».

18. Кодирование сигналов. Азбука Морзе.

Теоретические занятия.

Знакомство с деревом шифра. Знакомство с азбукой Морзе.

Практические занятия.

Описание кода Морзе через функции.

19. Массивы.

Теоретические занятия.

Случайный выбор из массивов.

Практические занятия.

Практическое применение массивов. Игры на угадывание слова.

20. Сборка манипулятора.

Теоретические занятия.

Согласование питания в роботах. Подключение нескольких моторов.

Управление с помощью потенциометров.

Практические занятия.

Создание работоспособного манипулятора.

4. Планируемые результаты

По окончании обучения по программе «Ардуино. Робототехника и программирование» обучающиеся будут знать:

- теоретические основы создания робототехнических устройств;
 - элементную базу, при помощи которой собирается устройство;
 - основные понятия и компоненты электротехники;
 - порядок взаимодействия механических узлов робота с электронными и оптическими устройствами;
 - порядок создания алгоритма программы действия робототехнических средств;
 - правила техники безопасности при работе с инструментом и электрическими приборами.
- По окончании обучения по программе «Ардуино. Робототехника и программирование» обучающиеся будут уметь:
- проводить сборку робототехнических средств с применением конструкторов на базе Arduino;
 - создавать программы для робототехнических средств при помощи специализированных визуальных конструкторов.

5. Календарный учебный график

Год обучения	Дата начала обучения	Дата окончания обучения	Всего учебных недель	Количество учебных часов	Режим занятий
1 год обучения	10.09.2020	31.05.2021	36 недель	70 часов	2 часа в неделю

№	Название темы	Количество часов			Форма контроля	Дата
		теория	практика	всего		
Первый год обучения						
1.	Вводное занятие	1	1	2	Анкетирование	16.сен
2.	Микроконтроллеры	2	0	2	Теория	23.сен
3.	Микроконтроллеры	0	2	2	Практическое задание	30.сен
4.	Основы программирования	2	0	2	Тестирование	07.окт
5.	Основы программирования	0	2	2	Практическое задание	14.окт
6.	Широтно-импульсная модуляция	1	1	2	Тестирование	21.окт
7.	Широтно-импульсная модуляция	0	2	2	Практическое задание	28.окт
8.	Аналого-цифровой преобразователь	1	1	2	Теория	04.ноя
9.	Делитель напряжения. Переменные сопротивления	0	2	2	Тестирование	11.ноя
10.	Ветвление в программе	1	1	2	Практическое задание	18.ноя

11.	Ветвление в программе	0	2	2	Тестирование	25.ноя
12.	Кнопка - датчик нажатия	1	1	2	Практическое задание	02.дек
13.	Кнопка - датчик нажатия	0	2	2	Практическое задание	09.дек
14.	Циклы и массивы	2	0	2	Теория	16.дек
15.	Циклы и массивы	0	2	2	Тестирование	23.дек
16.	Библиотеки. Класс, объект.	1	1	2	Практическое задание	30.дек
17.	Библиотеки. Класс, объект.	0	2	2	Тестирование	13.янв
18.	Библиотека IRemote	1	1	2	Практическое задание	20.янв
19.	Библиотека IRemote	0	2	2	Практическое задание	27.янв
20.	Транзистор. Управление нагрузками.	1	1	2	Практическое задание	03.фев
21.	Пульсар.	1	1	2	Практическое задание	10.фев
22.	Подключение моторов. Коллекторные и шаговые моторы	1	1	2	Практическое задание	17.фев
23.	Драйверы моторов.	1	1	2	Практическое задание	24.фев

24.	Сборка мобильного робота	1	1	2	Практическое задание	03.мар
25.	Сборка мобильного робота	0	2	2	Практическое задание	10.мар
26.	Движение робота в заданном направлении	1	1	2	Практическое задание	17.мар
27.	Движение робота в заданном направлении	0	2	2	Практическое задание	24.мар
28.	Датчики и обработка сигналов. Езда робота по линии	1	1	2	Практическое задание	31.мар
29.	Датчики и обработка сигналов. Езда робота по линии	0	2	2	Практическое задание	07.апр
30.	Ввод данных с последовательного порта	1	1	2	Практическое задание	14.апр
31.	1 Ввод данных с последовательного порта	0	2	2	Практическое задание	21.апр
32.	Сборка манипулятора	1	1	2	Тестирование	28.апр
33.	Сборка манипулятора	0	2	2	Практическое задание	05.май
34.	Сборка манипулятора	0	2	2	Практическое задание	12.май
35.	Сборка манипулятора	0	2	2	Практическое задание	19.май
	Всего	20	50	70		

6. Условия реализации программы

Для занятий необходим кабинет с естественной вентиляцией, с освещением и температурным режимом, соответствующим санитарно-гигиеническим нормам.

Требования к оснащению учебного процесса:

- ПК или ноутбук - 15 шт.;
- контроллер Arduino UNO - 15 шт.;
- макетная плата - 15 шт.;
- кабель USB - 15 шт.;
- резисторы в ассортименте - 450 шт.;
- светодиоды в ассортименте - 150 шт.;
- переменный резистор - 30 шт.;
- кнопка тактовая - 30 шт.;
- фоторезистор - 15 шт.;
- терморезистор - 15 шт.;
- сервопривод - 15 шт.;
- коллекторный мотор - 15 шт.;
- роботоплатформа в сборе - 8 шт.;
- семисегментный индикатор - 15 шт.;
- сдвиговый регистр - 15 шт.;
- датчик линии - 16 шт.;
- ультразвуковой дальномер - 15 шт.;
- трёхцветный светодиод - 15 шт.;
- компас - 4 шт.;
- акселерометр - 4 шт.;
- модуль I2C - 15 шт.;
- драйвер моторов - 15 шт.;
- модуль XBee- 2 шт.;
- модуль Bluetooth - 2 шт.;
- энкодер - 4 шт.;
- четырёхзначный семисегментный индикатор - 15 шт.;
- пьезопищалка - 15 шт.;
- модуль Ethernet - 2 шт.

7. Оценочные материалы. Форма аттестации

Для контроля и самоконтроля за эффективностью обучения применяются следующие методы:

- предварительные (анкетирование, диагностика, наблюдение, опрос);
- текущие (наблюдение, ведение таблицы результатов);
- тематические (билеты, тесты);
- итоговые (участие в соревнованиях по утверждённым правилам; участие в олимпиадах, фестивалях, научно - практических конференциях; защита проектов (презентация, доклад, ответы на вопросы)).

Критерии оценивания:

- выполнение практических заданий, решение дополнительных задач;
- придумывание или нахождение задач, развивающих данную тему;
- изготовление и отладка модели;
- понимание задачи, самостоятельный поиск решений.

Демонстрация результатов освоения программы:

- результаты работ обучающихся могут быть зафиксированы на фото и видео в момент демонстрации созданных ими роботов;
- фото- и видеоматериалы по результатам работ обучающихся могут быть размещены на сайте образовательной организации;
- фото- и видеоматериалы по результатам работ обучающихся могут быть представлены для участия на фестивалях и олимпиадах разного уровня.

8. Методические материалы

При обучении по программе «Ардуино. Робототехника и программирование» используются следующие принципы:

1. Научность.

Этот принцип предопределяет сообщение обучаемым только достоверных, проверенных практикой сведений, при отборе которых учитываются новейшие достижения науки и техники.

2. Доступность.

Предусматривается соответствие объема и глубины учебного материала уровню общего развития обучающихся в данный период, благодаря чему знания и навыки могут быть сознательно и прочно усвоены.

3. Связь теории с практикой.

Обучение проходит так, чтобы обучаемые могли сознательно применять приобретенные ими знания на практике.

4. Воспитательный характер обучения.

Процесс обучения является воспитывающим, обучающийся не только приобретает знания и нарабатывает навыки, но и развивает свои способности, умственные и моральные качества.

5. Сознательность и активность обучения.

В процессе обучения все действия, которые отрабатывает ученик, должны быть обоснованы. Нужно учить обучаемых критически осмысливать и оценивать факты, делать выводы, разрешать все сомнения, с тем чтобы процесс усвоения и наработки необходимых навыков происходил сознательно, с полной убежденностью в правильности обучения. Активность в обучении предполагает самостоятельность, которая достигается хорошей теоретической и практической подготовкой обучающихся и работой педагога.

6. Наглядность.

Объяснение техники сборки робототехнических средств на конкретных изделиях и программных продуктах. Для наглядности применяются существующие видеоматериалы, а также материалы собственного изготовления.

7. Систематичность и последовательность.

Учебный материал дается по определенной системе и в логической последовательности с целью лучшего его освоения. Как правило, этот принцип предусматривает изучение предмета от простого к сложному, от частного к общему.

8. Прочность закрепления знаний, умений и навыков. Качество обучения

зависит от того, насколько прочно закрепляются знания, умения и навыки учащихся. Непрочные знания и навыки обычно являются причинами неуверенности и ошибок. Поэтому закрепление умений и навыков должно достигаться неоднократным целенаправленным повторением и тренировкой.

9. Индивидуальный подход в обучении. В процессе обучения педагог исходит из индивидуальных особенностей обучающихся.

На занятиях используются различные формы организации образовательного процесса:

- фронтальные (беседа, лекция, проверочная работа);
- групповые (олимпиады, фестивали, соревнования);
- индивидуальные (инструктаж, разбор ошибок, индивидуальная сборка робототехнических средств).

Для предъявления учебной информации используются следующие методы:

- наглядные;
- словесные;
- практические.

Для стимулирования учебно-познавательной деятельности применяются методы:

- соревнования;
- поощрение.

Теоретические занятия по изучению данной программы строятся следующим образом:

- объявляется тема занятий;
- раздаются материалы для самостоятельной работы и повторения материала или указывается, где можно взять этот материал;
- теоретический материал обучаемым дает педагог; помимо вербального, классического метода преподавания используются современные технологии (аудио- и видеолекции, экранные видеолекции, презентации, интернет, электронные учебники);
- проверка полученных знаний осуществляется при помощи тестирования обучаемых.

Практические занятия проводятся следующим образом:

- педагог показывает конечный результат занятия, т.е. заранее готовит практическую работу;
- педагог показывает, используя различные варианты, последовательность сборки узлов робота;
- преподаватель отдает обучаемым ранее самостоятельно подготовленные

мультимедийные материалы по изучаемой теме или показывает, где они размещены на его сайте, посвященном именно этой теме;

- далее обучающиеся самостоятельно (и, или) в группах проводят сборку узлов робота;
- практические занятия в обязательном порядке начинаются с правил техники безопасности при работе с различным инструментом и с электричеством и разбора допущенных ошибок во время занятия.

Список информационных источников

1. Белиовская Л.Г., Белиовский А.Е. Программируем микрокомпьютер NXTв LabVIEW. - М.: ДМК, 2010, 278 стр.
2. Блум Джереми. Изучаем Arduino: инструменты и методы технического волшебства: Пер. с англ. - СПб. БХВ-Петербург, 2015. - 336 с.: ил.
3. Основы программирования микроконтроллеров [Текст]: учебное пособие к образовательному набору «Амперка» / Артём Бачинин, Василий Панкратов, Виктор Накоряков. - М.: Амперка, 2013. - 205 с. : ил., табл.; 23.
4. Ньютон С. Брага. Создание роботов в домашних условиях. - М.: NTPress, 2007, 345 стр.
5. Применение учебного оборудования. Видеоматериалы. - М.: ПКГ «РОС», 2012.
6. Соммер У. Программирование микроконтроллерных плат Arduino/Freeduino. - СПб. БХВ-Петербург, 2012. - 256 с. ил - (Электроника).

Электронные ресурсы:

1. Открытые уроки «Амперки»: [Электронный ресурс]// Образовательные решения на базе Arduino. URL:<http://teacher.amperka.ru/open-lessons>. (Дата обращения 25.06.2018).
2. Основы работы с Arduino: [Электронный ресурс] // Портал «Амперка». URL:<http://wiki.amperka.ru>. (Дата обращения 25.06.2018).
3. Портал «Мой робот»: [Электронный ресурс]. URL:<http://myrobot.ru>. (Дата обращения 25.06.2018).
4. Портал «Занимательная робототехника»: [Электронный ресурс]. URL:<http://edurobots.ru>. (Дата обращения 25.06.2018).
5. Разработка роботов; [Электронный ресурс]. URL:<http://www.robot-develop.org>. (Дата обращения 25.06.2018).
6. Сообщество разработчиков контроллера Ардуино: [Электронный ресурс]. URL:<https://www.arduino.cc>. (Дата обращения 25.06.2018).
7. PROROBOT.RU. Роботы и робототехника. [Электронный ресурс]. URL:<http://www.prorobot.ru>. (Дата обращения 25.06.2018).