

Управление образования администрации  
Рыбинского муниципального района

Муниципальное учреждение  
дополнительного образования  
центр творчества и развития «Город мастеров»

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор МУ ДО ЦТР «Город мастеров»  
Т.В. Барбарич  
от «10» августа 2020 г.



принята  
педагогическим советом  
Протокол № 1  
от «10» августа 2020 г.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа  
физкультурно-спортивной направленности  
«Шахматы»

Возраст детей: 8-15 лет  
Срок реализации: 1 год

Чупров Юрий Егорович,  
педагог дополнительного образования

Рыбинский муниципальный район  
2020 год

## Содержание

1. Пояснительная записка.....	3
2. Цель и задачи.....	5
3. Содержание программы.....	6
3.1 Учебный план.....	6
3.2 Содержание учебного плана.....	7
4. Планируемые результаты.....	10
5. Календарный учебный график.....	11
6. Условия реализации программы.....	14
7. Оценочные материалы. Формы аттестации.....	14
8. Методические материалы.....	15
Список информационных источников	

## 1. Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Шахматы» (далее программа) относится к физкультурно – спортивной направленности.

Данная программа разработана на основании:

- **ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»** от 29.12.2012 № 273-ФЗ.
- **Концепция развития дополнительного образования детей** (утверждена распоряжением Правительства РФ от 04.09.2014 № 1726-р).
- **Сан -Пин к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей** (утверждено постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 04.07.2014 № 41)
- **Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ** (включая разноуровневые программы) (Приложение к письму Департамента государственной политики в сфере воспитания детей и молодежи Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09-3242).

Актуальность программы. Шахматы - это не только игра, доставляющая детям радость творчества, но и действенное, эффективное средство их умственного развития.

Пользу от шахмат можно разделить на несколько блоков:

1. Ребенок учится принимать самостоятельные решения и отвечать за них. Пусть решения пока самые простые (куда и какой фигурой пойти), а ответственность не так страшна (самое страшное – проигрыш) – но это уже ответственность.
2. Вырабатывается усидчивость – в течение определенного времени ребенок учится концентрировать свое внимание на одном процессе, на игре в шахматы.
3. У ребенка вырабатывается пространственное воображение.
4. У ребенка формируется внутренний план действий (способности действовать в уме).
5. Шахматы воспитывают характер, именно за счёт своей спортивной составляющей. Поражение или ошибка – это возможность для развития, любая неудача – это возможность для преодоления. Поэтому очень важно выработать правильное отношение к ошибкам. Желание побеждать и быть лучшим заставит ребёнка заниматься.

Отличительные особенности программы. На занятиях обучающиеся узнают о происхождении шахмат, знакомясь с историей и легендами. Затем начинают приобщаться к самой игре, узнают правила игры и ходы фигур,

знакомятся с чемпионами мира по шахматам. В дальнейшем прорабатывается элементарный шахматный материал, основной упор на занятиях делается на детальном изучении силы и слабости каждой фигуры, ее игровых возможностей. Стержневым моментом занятий является деятельность самих детей, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. Внимание уделяется простейшим методам реализации материального и позиционного преимущества. Важная роль отводится развитию комбинационного зрения, базовым принципам планирования. При этом из всего обилия шахматного материала отбирается более доступный и максимально ориентированный на развитие материал. К практической части подключаются сеансы одновременной игры, тематические матчи, консультационные партии. На занятиях планируется анализировать сыгранные партии, находить и искоренять допущенные ошибки. Далее дети участвуют в шахматных викторинах, конкурсах и турнирах. Для изучения программы мною предусмотрено использование мультимедийных технологий.

Адресат программы: программа рассчитана на детей в возрасте 11-15 лет. Для обучения набираются все желающие при наличии медицинской справки. Численность группы 13-25 человек. Группа может быть как одновозрастная, так и разновозрастная.

Объем и срок освоения программы. Режим занятия.

Программа «Шахматы» рассчитана на 72 часа в год, срок освоения – 1 учебный год. Занятия проводятся 2 раза в неделю по 1 часу(45 минут), в неделю 2 часа.

Форма обучения: очная.

## 2. Цель и задачи

Цель: формировать у обучающихся целостное представление о шахматах и шахматной игре, обучить использовать теоретические знания на практике.

Задачи программы:

Образовательные:

образовательные:

- обучение обучающихся единой системе понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации по теории шахматной игры;
- обучение и формирование практических навыков игры в шахматы;
- обучение решать шахматные задачи в 1-2 хода;

метапредметные:

- развитие универсальных способов мыслительной деятельности (абстрактно-логическое мышление, память, внимание, воображение, умение производить логические операции);
- формирование познавательной самостоятельности;
- повышение уровня самостоятельности в игре шахматы.

личностные:

- воспитывание трудолюбия, дисциплинированности, сознательности, активности;
- формирование способности к самооценке и самоконтролю.
- воспитывание потребности в здоровом образе жизни.

### 3. Содержание программы

#### 3.1. Учебный план

№	Название раздела	Количество часов		
		Теория	Практика	Всего
1	Вводное занятие. Что такое шахматы?	2	-	2
2	Шахматная доска	-	4	4
3	«Способности» фигур	2	2	4
4	Что такое шах и мат	2	-	2
5	Ценность шахматных фигур	-	5	5
6	Способы защиты	4	11	15
7	Типичные матовые финалы	-	2	2
8	Рокировка и её правила	-	2	2
9	Шахматная партия	-	4	4
10	Техника матования одинокого короля	-	4	4
11	Достижение мата без жертвы материала	-	2	2
12	Ничья, пат	2	-	2
13	Шахматный дебют	2	4	6
14	Основы Миттешпиля	2	2	4
15	Шахматная комбинация	-	5	5
16	Заключительное занятие	-	1	1
17	Резервное время	2	6	8
	Всего	18	54	72

## 3.2 Содержание учебного плана

### 1. Вводное занятие. Что такое шахматы?

Развитие шахмат. Рождение шахмат. От чатуранги к шатранджу. Шахматы проникают в Европу. Чемпионы мира по шахматам.

### 2. Шахматная доска.

Шахматная доска. Поле боя и войско. Знакомство с шахматной доской. Белые и черные поля. Чередование белых и черных полей на шахматной доске. Обозначение горизонталей и вертикалей, полей, шахматных фигур. Запись шахматной партии. Запись начального положения.

Начальная позиция фигур на шахматной доске. Ходы фигур. Белые и черные. Ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король. Просмотр презентации «Приключения в Шахматной стране». Первый шаг в мир шахмат.

### 3. «Способности фигур»

«Способности фигур». Расстановка фигур перед шахматной партией. Правило: «Ферзь любит свой цвет». Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальным положением фигур.

Ходы и взятие фигур. Шахматные мудрости. Работа со слайдами.

### 4. Что такое вечный Шах и Пат

Что такое вечный Шах и Пат. Открытый шах. Двойной шах. Дидактическая игра «Первый шах». Что такое пат? Дидактическое задание «Мат или пат».

### 5. Ценность шахматных фигур.

Ценность шахматных фигур. Кто сильнее? Ценность фигур.

Сравнительная сила фигур. Дидактические задания «Кто сильнее?».

Ценность шахматных фигур. Достижение материального перевеса.

Дидактическое задание «Выигрыш материала» (выигрыш ладьи, слона, коня).

Игровая практика.

Ценность шахматных фигур. Способы защиты. Дидактическое задание «Защита» (защита атакованной фигуры другой своей фигурой, перекрытие, контратака). Игровая практика.

### 6. Способы защиты

Пешки - охрана короля (пешечное прикрытие). Место пешки в начальном положении. Ладейная, коневая, слоновая, ферзевая, королевская пешка. Ход пешки, взятие. Превращение пешки.

Ладья против слона. «Игра на уничтожение» (ладья против слона, две ладьи против слона, ладья против двух слонов, две ладьи против двух слонов, сложные положения.

Ферзь. Ферзь против слона и ладьи. Место ферзя в начальном положении. Ход ферзя, взятие. Ферзь - тяжелая фигура. Ферзь против ладьи, ферзь против слона, ферзь против ладьи и слона, сложные положения.

Конь против ферзя, слона и ладьи. Место коня в начальном положении. Ход коня, взятие. Конь - легкая фигура. Конь против ферзя, конь против ладьи, конь против слона, сложные положения.

Мат ферзем и мат ладьей. Мат ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой.

Дидактическое задание «Мат или не мат».

Мат двумя слонами. Мат в один ход слоном, двумя слонами, конем, пешкой (простые примеры). Дидактическое задание «Мат в один ход».

Солдат становится генералом (король, легкая фигура и пешка против короля).

### 7. Типичные матовые финалы

Типичные матовые финалы. Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Дидактическое задание «Дай мат в один ход»

### 8. Рокировка и ее правила

Рокировка и ее правила. Длинная и короткая рокировка. Правила рокировки. Дидактическое задание «Рокировка».

### 9. Шахматная партия

Шахматная партия. Игра всеми фигурами из начального положения (без пояснений о том, как лучше начинать шахматную партию). Дидактическая игра «Два хода»,

Шахматная партия. Самые общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми фигурами из начального положения.

### 10. Техника матования одинокого короля.

Техника матования одинокого короля. Ферзь и ладья против короля. Дидактические задания «Шах или мат», «Мат или пат», «Мат в один ход», «На крайнюю линию», «В угол», «Ограниченный король», «Мат в два хода». Игровая практика.

Техника матования одинокого короля. Ладья и король против короля. Дидактические задания «Шах или мат», «Мат или пат», «Мат в один ход», «На крайнюю линию», «В угол», «Ограниченный король», «Мат в два хода». Игровая практика.

### 11. Достижение мата без жертвы материала

Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода. Дидактическое задание «Объяви мат в два хода». Защита от мата. Игровая практика.

### 12. Ничья, пат.

Ничья, пат. «Сделай ничью или пат». Игровая практика.

### 13. Шахматный дебют.

Шахматный дебют. Игра «на мат» с первых ходов партии. Детский мат. Защита. Дидактические задания «Поставь детский мат», «Защитись от мата». Шахматный дебют (продолжение). Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника. Дидактические задания «Поставь детский мат», «Мат в 1 ход».



Основы дебюта. Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Защитись от мата. Неразумность игры в дебюте одними пешками (с исключениями из правила)

#### 14. Основы Миттешпиля

Основы Миттешпиля. Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле. Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар.

**57, Основы Миттешпиля. Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах. Дидактическое задание «Выигрыш материала».**

Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса.

#### 15. Шахматная комбинация

Шахматная комбинация. Достижение мата путем жертвы шахматного материала (матовые комбинации). Типы матовых комбинаций: темы разрушения королевского прикрытия, отвлечения, завлечения, блокировки, освобождения пространства, уничтожения защиты и др. Шахматные комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Комбинации для достижения ничьей (комбинации на вечный шах, патовые комбинации и др.).

Шахматная комбинация. Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия. Дидактическое задание «Объяви мат в два хода». Игровая практика.

#### 16. Заключительное занятие

Шахматный вечер «Что? Где? Когда?».

#### 17. Резервное время.

#### 4. Планируемые результаты

По окончании реализации данной программы ожидается достижение следующих результатов:

##### Образовательные результаты:

- обучающиеся владеют единой системой понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации по теории шахматной игры;
- сформированы и используют на практике навыки игры в шахматы;
- решают шахматные задачи в 1-2 хода;

##### метапредметные:

- развиваются универсальные способы мыслительной деятельности (абстрактно- логическое мышление, память, внимание, воображение, умение производить логические операции);
- формируется познавательная самостоятельность;
- повышен уровень самостоятельности в игре шахматы.

##### личностные:

- воспитывается трудолюбие, дисциплинированность, сознательность, активность;
- формируются способности к самооценке и самоконтролю.
- воспитывается потребность в здоровом образе жизни.

Требования к уровню подготовки учащихся.

##### Ожидаемые результаты:

1. возросший интерес к шахматам;
2. развитие интеллектуальных способностей;
3. воспитание чувства уверенности и собственного достоинства.

##### **К концу учебного года дети должны знать:**

- шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат(ничья);
- названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король;
- правила хода и взятия каждой фигуры.
- ценность шахматных фигур, сравнительную силу фигур

##### **К концу учебного года дети должны уметь:**

- ориентироваться на шахматной доске;
- играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
- правильно расставлять фигуры перед игрой;
- рокировать;
- объявлять шах;
- ставить мат;
- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;
- проводить элементарные комбинации.

## 5. Календарный учебный график

Год обучения	Дата начала обучения	Дата окончания обучения	Всего учебных недель	Количество учебных часов	Режим занятий
1 год обучения	01.09.2020	31.05.2021	36 недель	72 часа	2 часа в неделю

№ п/п	Дата	Темы занятий	Кол-во часов	Форма занятия	Форма контроля
1.		Вводное занятие. Что такое шахматы?	1	Беседа. Презентация.	Тест «Решение позиций»
2.		Развитие шахмат.	1	Беседа. Презентация.	
3.		Шахматная доска.	1	Работа с демонстрационной доской. Практика	
4.		Поле боя и войско.	1	Работа с демонстрационной доской. Практика	
5.		Начальная позиция фигур на шахматной доске. Ходы фигур.	1	Дид. игра «Вертикаль» и «Горизонталь»	
6.		Начальная позиция фигур на шахматной доске. Ходы фигур.	1	Дид. игра «Вертикаль» и «Горизонталь»	
7.		«Способности» фигур.	1	Теория. Презентация	
8.		«Способности» фигур.	1	Теория. Презентация	
9.		Ходы и взятие фигур	1	Практикум	
10.		Ходы и взятие фигур	1	Практикум	
11.		Что такое вечный Шах и Пат.	1	Практикум и теория	
12.		Что такое вечный Шах и Пат.	1	Практикум и теория	
13.		Ценность шахматных фигур. Кто сильнее?	1	Ролевая игра	
14.		Ценность шахматных фигур. Кто сильнее?	1	Ролевая игра	Подведение итогов
15.		Ценность шахматных	1	Практикум	

		фигур.			
16.		Достижение материального перевеса.	1	Практикум	
17.		Ценность шахматных фигур.	1	Практикум	
18.		Способы защиты.	1	Практикум	
19.		Пешки - охрана короля (пешечное прикрытие).	1	Теория	
20.		Пешки - охрана короля (пешечное прикрытие).	1	Теория	
21.		Ладья против слона	1	Практикум	
22.		Ладья против слона	1	Практикум	
23.		Ферзь. Ферзь против слона и ладьи.	1	Беседа, практикум	
24.		Ферзь. Ферзь против слона и ладьи.	1	Беседа, практикум	
25.		Конь против ферзя, слона и ладьи.	1	Теория и практика	
26.		Конь против ферзя, слона и ладьи.	1	Теория и практика	
27.		Мат ферзем.	1	Теория и практика	
28.		Мат ладьей.	1	Теория и практика	
29.		Мат двумя слонами.	1	Теория и практика	
30.		Мат двумя слонами.	1	Теория и практика	
31.		Солдат становится генералом (король, легкая фигура и пешка против короля).	1	Ролевая игра	
32.		Солдат становится генералом (король, легкая фигура и пешка против короля).	1	Ролевая игра	Подведение итогов
33.		Типичные матовые финалы.	1	Работа с компьютером	
34.		Типичные матовые финалы.	1	Работа с компьютером	
35.		Рокировка и ее правила	1	Теория и практика	
36.		Рокировка и ее правила	1	Теория и практика	
37.		Шахматная партия	1	Игра	
38.		Шахматная партия	1	Игра	
39.		Шахматная партия	1	Игра	

40.		Шахматная партия	1	Игра	Участие в турнире
41.		Техника матования одинокого короля	1	Практикум	
42.		Техника матования одинокого короля	1	Практикум	
43.		Техника матования одинокого короля	1	Практикум	
44.		Техника матования одинокого короля	1	Практикум	
45.		Достижение мата без жертвы материала	1	Практикум	
46.		Достижение мата без жертвы материала	1	Практикум	
47.		Ничья, пат.	1	Теория	
48.		Ничья, пат.	1	Теория	
49.		Шахматный дебют	1	Игра, теория	
50.		Шахматный дебют	1	Игра, теория	
51.		Шахматный дебют	1	Игра	
52.		Шахматный дебют	1	Игра	
53.		Основы дебюта	1	Игра	
54.		Основы дебюта	1	Игра	Участие в турнире
55.		Основы Миттешпиля.	1	Теория	
56.		Основы Миттешпиля.	1	Теория	
57.		Основы Миттешпиля	1	Игровые комбинации	
58.		Основы Миттешпиля.	1	Игровые комбинации	
59.		Шахматная комбинация	1	Игра	
60.		Шахматная комбинация	1	Игра	
61.		Шахматная комбинация	1	Игра	
62.		Шахматная комбинация	1	Игра	
63.		Шахматная комбинация	1	Игра	Участие в турнире
64.		Заключительное занятие	1	Игра «Что? Где? Когда?»	
65-72		Резервное время	8		Тест «Решение позиций»
		всего часов:	72		

## **6. Условия реализации программы**

### Материально-техническое обеспечение:

1. учебный кабинет.
2. настольные шахматы – в достаточном количестве
3. тетрадь, карандаш
4. компьютер;
5. проектор;
6. интерактивная доска;
7. компьютерная игра в шахматы для начинающих разной сложности.

## **7. Оценочные материалы. Форма аттестации.**

Способы отслеживания результатов наблюдение, участие в турнирах.

В начале года и в конце обучения дети решают несколько вариантов позиций, по их решению отражаются достижения обучающихся: отвлечения ферзя, отвлечение короля, отвлечение пешечного прикрытия, отвлечение фигуры, комбинации на освобождение поля, комбинации на освобождение линии, комбинации на уничтожение защитника,, найдите мат в два хода, превращение пешки, решите задачу.

Формы отслеживания и фиксации образовательных результатов: журнал посещаемости, грамоты, протокол соревнований, отзыв родителей и детей.

Формы предъявления и демонстрации образовательных результатов: открытое занятие, турниры.

## 8. Методические материалы

Работа с детьми проводится в рамках целостного педагогического процесса, основанного на принципах:

- доступности в обучении и воспитании, согласно которому работа строится с учетом возрастных особенностей, уровня их обученности и воспитанности (от простого к сложному);
- наглядности – использование демонстрационной доски, шахматных часов, дидактического материала, помогающего глубокому усвоению учебной программы;
- индивидуальности – подхода в воспитании с учетом характера, способностей, интересов;
- коллективности – использования индивидуальной, фронтальной и групповой работы;
- сотрудничества – создание благоприятных условий для самореализации личности в коллективе;
- связи теории и практики – применение знаний на практике (ведение партии, решение задач);
- сочетание уважения к личности ребенка с разумной требовательностью.

### Основные формы работы:

- Краткие увлекательные рассказы об истории шахмат и шахматных фигурах;
- Занимательные вопросы из жизни шахмат;
- Шахматные партии;
- Работа со словарем шахмат;
- Турниры;
- Презентации.

### Методы обучения:

- объяснительно – иллюстративный;
- проблемный;
- поисковый;
- эвристический.

Объяснительно – иллюстративный метод предполагает объяснение педагогом темы занятия на демонстрационной доске.

Проблемный метод предполагает активизацию самостоятельной познавательной деятельности детей посредством решения задач, требующих преодоления трудностей в решении, способствует глубокому и прочному усвоению приобретенных знаний, создает условия для продуктивного мышления и комплексного развития личности воспитанника.

Поисковый метод применяется очень часто. Детям предоставляется возможность самостоятельного решения сложной проблемы: оценка позиции, составление плана игры, расчет вариантов и сравнение их целесообразности. Я, как руководитель кружка, помогаю ученику, корректирую его действия, но не вмешиваюсь в процесс поиска решения. Метод способствует творческому развитию юного шахматиста.

Эвристический метод используется для развития познавательной активности. Я предлагаю кружковцам исследование различных позиций для определения новых, неожиданных вариантов. Метод способствует формированию объективности самооценки, критичности мышления.

Шахматы, даря детям радость творчества, общения друг с другом, обогащают их духовный мир, являются средством воспитания и обучения ненавязчивого, интересного, увлекательного. Они учат детей логически мыслить, запоминать, сравнивать, предвидеть результат, планировать свою деятельность, способствуют успешному постижению общеобразовательных школьных дисциплин.



### **Список информационных источников:**

1. Авербах Ю., Бейлин М. Путешествие в Шахматное королевство. - М.: ФиС, 1972;
2. Бронштейн Д. Самоучитель шахматной игры. - М.: ФиС, 1980, 1982;
3. Костьев А. Шахматный кружок в школе и пионерском лагере. - М.: ФиС, 1980;
4. Панов В. Шахматы для начинающих. - М.: ФиС, 1955;
5. Шахматы детям. - СПб.: Респекс, 1994;
6. Таль М.Н., Дамский Я.В. Атака. - М., 1997;
7. Туров Б.И. Жемчужины шахматного творчества - М., 1981;
8. Спутник шахматиста: Справочник/В.П. Елесин, Б.М. Волков, А.И.Крюков. - М.: Воениздат, 1992;
9. Гик Е.Я. Компьютерные шахматы: Сборник. - М.: Агентство «ФАИР», 1997;
10. Гродзенский С.Я. Шахматы в жизни ученых. - М.: Наука, 1983;
11. Линдер И.М., Шахматы на Руси. - М.: Наука, 1975.